Flappers

***Greatest Hunter***

**Melhorias / Ideias:**

* Criar vários cenários temáticos, como cavernas, florestas, montanhas, casas/prédios.
* Animais para presas/inimigos: Colocarmos as presas e inimigas de acordo com o ambiente, por exemplo: nas cavernas colocar morcegos, ratos e corujas, nas casas: as pessoas, pequenos insetos e animais domésticos.
* Animais para jogar: colocar águia, falcão, coruja, gaivota, morcego e até pterodátilo. Focando se nos predadores, criando-se uma escala.
* Obstáculos: Arvores, vento, chuva, casas, pessoas, outros animais caçadores (podendo ser aves ou animais terrestres), e a opção das presas de revidar.